

Glosario

Acces Point. Ver punto de acceso.

Bluetooth. Tecnología inalámbrica desarrollada por las empresas: Ericsson Inc., Intel, Corp., Nokia Corp. y Toshiba. Especificación diseñada para conectar diversos dispositivos de forma inalámbrica tales como computadoras personales, teléfonos celulares, agendas electrónicas, o impresoras, por medio de radiofrecuencia. La velocidad máxima prevista es de unos 720 Kbps, y el alcance de unos 10 m.

Chat. Del inglés que significa “charla”. Servicio de Internet que permite a dos o más usuarios conversar *online* mediante el teclado. Hoy en día se incorporan otros medios como el video y el audio.

Contraseña. Clave que identifica de forma única y secreta al usuario y le permite acceder a secciones que son reservadas para el mismo.

Controlador. Se suele llamar controlador (*driver*, en inglés) al programa necesario para que un cierto programa o sistema operativo sea capaz de utilizar un dispositivo (por ejemplo, una impresora).

CPU. Ver Unidad Central de Procesamiento

Driver. Ver controlador

Firmware. Es el Software que está grabado del hardware con información de fábrica. Se refiere a los programas grabados en memorias ROM. No puede ser modificado por el usuario.

Hardware. Todos los componentes físicos de la computadora, internos (tarjetas, memoria, etc.) o externos (monitor, teclado, etc.) y sus periféricos (impresoras, unidades de respaldo).

Internet. Se define generalmente como la red de redes mundial. Las redes que son parte de esta red se pueden comunicar entre sí a través de un protocolo denominado, TCP/IP (*transmisión Control Protocol Internet Protocol*). Fue concebida a fines de la década de los sesenta por el Departamento de Defensa de los Estados Unidos; más precisamente, por la ARPA. Se la llamó primero Arpanet y fue pensada para cumplir funciones de investigación. Su uso se popularizó a partir de la creación de la WWW. Actualmente es un espacio público utilizado por millones de personas en todo el mundo como herramienta de comunicación e información.

LMDS. Local Multipoint Distribution System.

LPT Del inglés *Line Print Terminal*. Conexión entre una computadora personal y una impresora u otro dispositivo. Es un puerto paralelo y es más veloz que un puerto serial.

Monitores gráficos. Monitores que tiene la capacidad de desplegar imágenes y gráficos.

Motherboard. Tarjeta madre: Placa que contiene los circuitos impresos básicos de la computadora, la CPU, la memoria RAM y slots en los que se puede insertar otras placas (de red, de audio, etc.).

Paralelo, Puerto. Conexión por medio de la cual se envían datos a través de varios conductos. Una computadora suele tener un puerto paralelo llamado LPT1. En una comunicación en paralelo, los bits de información que forman un byte se envían todos a la vez, por hilos distintos. Esto permite mayor velocidad que en una conexión en serie o serial, aunque a veces es a cambio de que la conexión sea unidireccional, o bidireccional pero más rápida en un sentido que en el otro o a una menor distancia.

Plug & Play. Dispositivos que se pueden conectar a una computadora encendida, y la computadora detecta el dispositivo del que se trata. Se refiere a Conectar y Usar.

Programa espía. Programa instalado en los equipos de cómputo sin la autorización del usuario que permite identificar la información escrita como nombre de usuario y contraseña.

Punto de acceso. Base que crea la cobertura en una red inalámbrica.

Serial, Puerto. En una conexión en serie, los bits de información se mandan uno tras otro. Esto hace que la comunicación sea más lenta que en la transmisión en paralelo, pero alcanza mayores distancias; es una conexión por medio de la cual se envían datos a través de un solo conducto. Por ejemplo, el mouse se conecta a un puerto serial. Las computadoras suelen tener dos puertos seriales: COM1 y COM2.

Software. Término general que designa los diversos tipos de programas usados en computación.

Spyware. Ver programa espía.

Supercomputadora.

Unidad Central de Procesamiento. *Central Processing Unit.* Unidad central de procesamiento. Es el procesador que contiene los circuitos lógicos que realizan las instrucciones de la computadora.

Universal Serial Bus Es una interfaz de tipo plug & play (ver Plug & Play) entre una computadora y ciertos dispositivos, por ejemplo, teclados, teléfonos, scanners e impresoras. Es un nuevo tipo de conexión serie que se está imponiendo rápidamente por ciertas características: se pueden conectar varios dispositivos a un mismo puerto (hasta 127), es fácil de conectar y no es tan delicado como los pins de un puerto serial o paralelo.

Bibliografía

De Gralla, Preston. *Cómo funciona Internet*, Anaya Multimedia-Anaya Interactiva, 2007.

De Martos Rubio, Ana. *Aprende a buscar en Internet*, (Informática para torpes), Anaya multimedia-Anaya interactiva, 2003.

De Sanz Frías, DAVID. *Internet, Guías prácticas edición 2008*, Anaya Multimedia-Anaya Interactiva, 2007

De Song, Mike y Halsey, Vicki. *La Invasión de los e-mails: Domina tu correo electrónico antes de que el te domine a ti. Mantén tu bandeja de entrada a ralla*, Rba Libros, S.A., 2008.

Scott, Maria Kimbert. *Microsoft Word 2003 (Guías visuales)*, Anaya Multimedia-Anaya Interactiva, 2004.

Villar Varela, Ana María. *Microsoft Word 2003: Nivel avanzado*, Ideaspropias, 2005.

VV, AA. *Domine Microsoft Office 2007: Word, Excel Y Power Point*, EDICIONES ENI, 2007.

VV.AA. *Internet avanzado: Guía profesional*, Ideas propias editorial, 2006.